

Facultad de Ingeniería
Régimen de Previas Área Informática - Marzo 2021

Carreras:

Ingeniería en Informática	Analista en Informática
Licenciatura en Informática	Analista en Tecnología Informática

Previaturas de ASIGNATURAS:

No existen previaturas entre las distintas **asignaturas** de cada carrera. Es posible cursar (e incluso aprobar) asignaturas de semestres superiores aún cuando no se hayan aprobado asignaturas de semestres inferiores.

Cada asignatura posee requisitos previos **recomendados**, los cuales brindan una idea de los conocimientos necesarios para cursar la asignatura, pero **no** constituyen ningún impedimento reglamentario para cursarla.

Por ejemplo, es posible cursar (e incluso aprobar) **Programación II** aunque no se haya aprobado **Programación I**. No obstante, los conocimientos impartidos en Programación I constituyen un requisito previo recomendado para Programación II.

Nota: Si bien no hay previaturas entre las asignaturas, el área académica podrá, en forma excepcional, **no** autorizar cursar una determinada asignatura. En cada caso, el **mentor** analizará la situación curricular del alumno y tomará una resolución por vía de excepción.

Previaturas de TALLERES y PROYECTOS:

A diferencia de las asignaturas, los **talleres** y **proyectos** **sí** poseen previaturas exigidas para poder inscribirse a cursarlos, las cuales se indican a continuación:

Taller I (Licenciatura en Informática & Ingeniería en Informática) – 1º año.

- Plan 2006 imp. 2010 / Plan 2018 imp. 2018.
 - Haber aprobado **Programación I**.
 - Haber asistido al menos al 50% de las clases de **Programación II**.

Taller II (Licenciatura en Informática & Ingeniería en Informática) – 2º año.

- Plan 2006 imp. 2010 / Plan 2018 imp. 2018
 - Haber aprobado **Programación I** y **al menos una** de **Programación II, III o IV**.
 - Haber asistido al menos al 50% de las clases de **las restantes Programaciones**.

Proyecto (Licenciatura en Informática & Ingeniería en Informática) – 3º año.

- Plan 2006 imp. 2010 / Plan 2018 imp. 2018.
 - Haber aprobado **todas** las asignaturas de 1º año y **Taller I**.
 - Tener como máximo una asignatura de 2º año sin aprobar (puede ser **Taller II**).
 - Haber aprobado **Ingeniería de Software I**.
 - Haber asistido al menos al 50% de las clases de **Ingeniería de Software II**.

Proyecto Final (Licenciatura en Informática)

- Plan 2006 / 2018
 - Haber aprobado **todas** las asignaturas de la carrera, hasta las del **séptimo** semestre **inclusive**.
 - Haber aprobado **Taller I, Taller II y Proyecto**.

Proyecto Final (Ingeniería en Informática)

- Plan 2006 (en todas sus implementaciones):
 - Haber aprobado **todas** las asignaturas de la carrera, hasta las del **noveno** semestre **inclusive**.
 - Haber aprobado **Taller I, Taller II y Proyecto**.

Proyecto Integrador (Técnico en Informática & Analista en Tecnología Informática)

- Plan 2012:
 - Haber aprobado **todas** las asignaturas de la carrera.

Nota:

Para poder **aprobar** el Proyecto Final (Licenciatura en Informática & Ingeniería en Informática) es necesario haber aprobado la **totalidad** de asignaturas, talleres y Proyecto / Proyecto I de la carrera.